

# オーダー(兼)スコアシート

制限時間 40分

コート		試合順		相手 ( けんなん )									
1		1											
チーム名		けんほく											
試合順	種目	選手氏名					得ゲーム						
1	ミックス ダブルス	中津 一郎					③						
		宇佐 一子											
ゲーム 得点	④	1	2	3	4	5	計						
		④	1	⑤	④		14						
2	ミックス ダブルス	国東 二郎					2						
		香々地 二子											
ゲーム 得点	0	1	2	3	4	5	計						
		0	2	④	④	2	12						
3	ミックス ダブルス	杵築 三郎					1						
		別府 三子											
ゲーム 得点	④	1	2	3	4	5	計						
		④	0	0	-	-	4						
承認 サイン		勝	敗	得ゲーム	得点合計								
宇佐 一子		1	-	②	6	30							

# オーダー(兼)スコアシート

制限時間 40分

コート		試合順		相手 ( けんほく )									
1		1											
チーム名		けんなん											
試合順	種目	選手氏名					得ゲーム						
1	ミックス ダブルス	大分 四郎					1						
		挟間 ヨツ子											
ゲーム 得点	2	1	2	3	4	5	計						
		2	④	3	0		9						
2	ミックス ダブルス	臼杵 五郎					③						
		津久見 五子											
ゲーム 得点	④	1	2	3	4	5	計						
		④	④	2	2	④	16						
3	ミックス ダブルス	佐伯 六郎					②						
		蒲江 六子											
ゲーム 得点	2	1	2	3	4	5	計						
		2	④	②	-	-	8						
承認 サイン		勝	敗	得ゲーム	得点合計								
津久見 五子		②	-	1	6	33							

## 第24回県大会

※ このケースでは、3試合目の1-1、第3ゲーム0-2のところで時間切れになった場合です。  
 時間切れとは、本部が終了の笛を吹いた瞬間です。その時点でのプレイは無効です。  
 第3試合 1-1、ボールカウント0-2で、3セット目は「けんなん」の勝ちとなります。勝敗は1-2で「けんなん」の勝利です。  
 主審は時間切れと同時に、それまでのポイントを記入して本部に提出して頂きます。要領を理解されてる方は最後まで記入いただいて結構です。  
 途中でであっても本部で最終チェックをしますので提出いただいて構いません。  
 3セット目が2-2の時点で終了した場合は、得ゲーム差(得失ではない)、得点差の順に判定します。  
 集計表における順位は、勝敗、得ゲーム、得点、直接対戦結果、代表3名によるジャンケンの順となります。(当初要項を変更します)

※ 試合開始は、本部が1分前のアナウンスをしますので、そこで整列して出場者の確認をして第1試合の選手がジャンケンしてサーブを決め  
 試合前の30秒のラリー練習を始めます。それらの流れの途中で定刻の笛の合図があります。笛の合図から40分後が終了の合図になります。  
 早く始めようと、笛の合図を待たずに本戦を開始した場合は、合図前のプレイは無効です。やり直しとなります。